



ЗАКОНОДАТЕЛЬНОЕ СОБРАНИЕ СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от 04.07.2023 № 1272-ПЗС

г. Екатеринбург

О предложении администрации городского округа Богданович о присвоении наименования «Билейский Рыбопитомник» сельскому населенному пункту – деревне, входящей в состав административно-территориальной единицы Свердловской области «Богдановичский район»

Рассмотрев предложение администрации городского округа Богданович о присвоении наименования «Билейский Рыбопитомник» сельскому населенному пункту – деревне, входящей в состав административно-территориальной единицы Свердловской области «Богдановичский район», в соответствии с частью 2 статьи 9 Федерального закона от 18 декабря 1997 года № 152-ФЗ «О наименованиях географических объектов», со статьей 7 Закона Свердловской области от 14 июля 2014 года № 71-ОЗ «Об отдельных вопросах присвоения наименований географическим объектам и переименования географических объектов в Свердловской области», с учетом мнения населения городского округа Богданович Законодательное Собрание Свердловской области ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Одобрить предложение администрации городского округа Богданович о присвоении наименования «Билейский Рыбопитомник» сельскому населенному пункту – деревне, входящей в состав административно-территориальной единицы Свердловской области «Богдановичский район».

2. Направить предложение администрации городского округа Богданович о присвоении наименования «Билейский Рыбопитомник» сельскому населенному пункту – деревне, входящей в состав административно-территориальной единицы Свердловской области «Богдановичский район», и документы, предусмотренные федеральным законодательством, на экспертизу в



уполномоченный федеральный орган исполнительной власти – Федеральную службу государственной регистрации, кадастра и картографии.

3. Направить настоящее Постановление в администрацию городского округа Богданович и Федеральную службу государственной регистрации, кадастра и картографии.

Председатель
Законодательного Собрания
Свердловской области



Л.В.Бабушкина